**Rozpis funkcí LOGOS POLYTECHNIKOS**

**Obecné požadavky:**

* Mít více typů účtů
* Umožňovat řazení, filtrování, vyhledávání a počítání souhrnů
* Aplikace by měla obsahovat HelpDesk a online dokumentaci (uživatelskou i administrátorskou)

**Autor:**

* Může nahrávat příspěvky (články) ve formátu pdf nebo doc(x), všechny zaslané verze příspěvků pak musí být ukládány na server
* Musí být informován o stavu podaných příspěvků (podáno, vráceno z důvodu tematické nevhodnosti, předáno recenzentům, zamítnuto, přijato s výhradami, přijato)
* Má možnost si zobrazit čísla časopisů a kolik už v nich je článků
* Má možnost zaslat své připomínky do oponentního formuláře
* Menu: přidat článek, seznam mých článků se stavem, seznam vydání, oponentní formulář

**Redaktor:**

* Musí být informován, pokud autor vloží do systému nový příspěvek (článek) a o jeho stavu od recenzentů a o stavech posudků (nově podaný, čeká na stanovení recenzentů, posudek 1 doručen, posudky odeslány autorovi, probíhá úprava textu autorem, příspěvek je přijat k vydání nebo příspěvek zamítnut)
* Informuje autora o stavu příspěvku
* Volí recenzenty a přiděluje jim článek k posudku
* Zpřístupní posudky autorovi
* Má dostupnou evidenci všech probíhajících úkolů a termínů s notifikací 3 dny předem
* Kontroluje příspěvky, jaké změny byly provedeny (max 1)
* Rozsuzuje spory mezi autory a recenzenty
* Předává zdrojové texty nakladatelství

**Recenzent:**

* Dostane příspěvek k recenzi, pro který vyplní recenzní formulář, který obsahuje:
  + identifikaci autora a článku, aktuálnost, zajímavost, přínosnost, originalitu, odbornou úroveň, jazykovou a stylistickou úroveň ve stupnici

1(nejlepší) – 5(nejhorší), dále pak bude tento formulář obsahovat textové pole pro otevřenou odpověď a datum recenze

**Šéfredaktor:**

* Vidí veškerou agendu autorů, redaktora a recenzentů
* Nesmí provádět změny, musí se domluvit s redaktorem

**Čtenář:**

* Nemusí se přihlašovat
* Vidí volně dostupné informace

**Administrátor:**

* Má kompletní přístup nad aplikací
* Může, ale nemusí mít vlastní rozhraní